

10.4.13

特許協力条約に基づいて公開された国際出願

受付

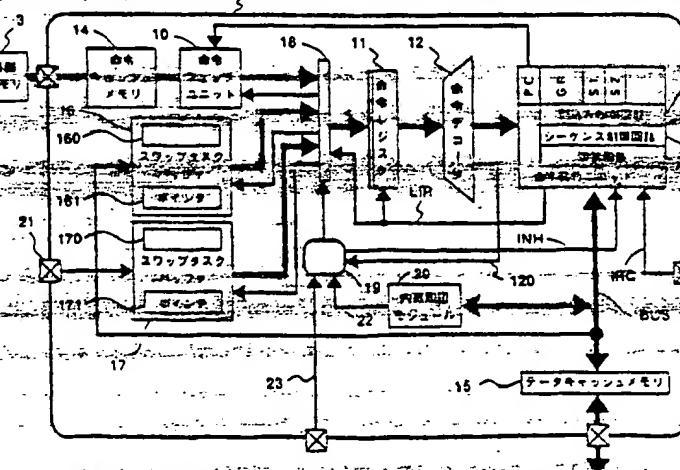


(51) 国際特許分類6 G06F 9/46	A1	(11) 国際公開番号 WO98/13759
		(43) 国際公開日 1998年4月2日(02.04.98)
(61) 国際出願番号 PCT/JP96/02819		(18) 指定国 CN, JP, KR, SG, US, 欧州特許 (AT, BE, CH, DE, DK, ES, FR, GR, IE, IT, LI, NL, PT, SE, TR, UK)
(57) 国際出願日 1996年9月27日(27.09.96)		添付公開書類 国際調査報告書
(71) 出願人(米国を除くすべての指定国について) 株式会社 日立製作所(HITACHI, LTD.)[JP/JP] 〒101 東京都千代田区神田駿河台四丁目6番地 Tokyo, (JP)		
(72) 発明者、および その他の登録人(米国について) 松井重純(MATSUI, Shigezumi)[JP/JP] 〒117 東京都小平市学園西町 12-16 スザン・M・スミス(Susan M. Smith)[US/US] 〒303 埼玉県大和市奈良木5-155-2 Toyama, (JP)		
(73) 代理人 日本ヒューリック株式会社(日本) 〒106 東京松戸市松戸1333番地 ヒューリックスクエア 205号 Chiba, (JP)		

TITLE: DATA PROCESSOR AND DATA PROCESSING SYSTEM

(54)発明の名称 データプロセッサ及びデータ処理システム

A data processor (1) in which an instruction fetching unit (10) fetches an instruction, an instruction decoder (12) interprets the instruction latched in an instruction register (11), and an instruction executing unit (13) executes the instruction based on the results of interpretation by the decoder (12). One of task buffers (16 and 17) each provided with a program storing area (160 and 170) and a pointer (161 and 171) for successively reading out instructions stored in the areas (160 and 170) or the unit (10) is selected through a selector (18). The selection by the selector (18) is controlled by switching control means (19) in accordance with an internally or externally generated event. Register means (S1 and S2) used exclusively for the task buffers (16 and 17) are provided in the instruction executing unit (13) so as to make the saving of the internal state of the unit (13) unnecessary when the task is switched by selecting a program stored in one task buffer from the outside. Therefore, the speed of switching the task is improved and the burden of the data processor (1) at the time of switching the task is reduced.



- 2, 3 ... external memory
- 10 ... instruction fetching unit
- 11 ... instruction register
- 12 ... instruction decoder
- 13 ... instruction executing unit
- 14 ... instruction cache memory
- 15 ... data cache memory
- 16 ... task buffer
- 160 ... program storing area
- 161 ... pointer
- 17 ... task buffer
- 170 ... program storing area
- 171 ... pointer
- 18 ... selector
- 19 ... switching control means
- 20 ... built-in peripheral module
- 21 ... interrupt input
- 22 ... interrupt output
- 23 ... interrupt output
- INH ... inhibit signal
- IR ... instruction register
- WRC ... write control
- BUS ... bus
- TCU ... task control unit
- SCC ... sequence control circuit
- ECU ... arithmetic circuit
- 161, 171 ... pointer

明細書

データプロセッサ及びデータ処理システム

5 技術分野

本発明は、データプロセッサ、更にはデータプロセッサにおけるマルチタスキング若しくはタスク切換え技術に関し、例えば複数のタスクをバイブライン的に処理するデータプロセッサ、そしてそのデータプロセッサを適用したデータ処理システムを適用した複数の技術に関するものである。

背景技術

データプロセッサによるデータ処理を高速化する技術としてバイブル

15 ライン処理がある。バイブルイン処理は、一つの大きな処理を複数の処理要素に分割し、各処理要素に必要な時間即ちバイブルインピッチで

次々に新しい処理を実行することにより、データ処理のスループットを向上させるものである。例えば、一つの命令を実行するための制御処理

を、命令フェッチ、命令デコード、演算、メモリアクセス及びレジス

トアの各処理に分けた場合、前記夫々の処理を一つのバイブルインス

テージとし、一つのバイブルインステージのピッチ（バイブルインピッ

チ）毎に命令フェッチを行って、見掛け上、一つの命令を1バイブル

インピッチで実行していく。

このようなバイブルイン処理の途上で、タスク切換えを行う場合には、後から、現在実行中のタスクに復帰できるように、プログラムカウンタ、

25 ステータスレジスタ及びデータレジスタなどの値をスタッキング領域に退避する処理を行わなければならない。

とになる。このようにデータコンフリクトによって空いたパイプラインを別のタスクの実行に利用することを考慮すると、やはり、タスク切換完了伴う処理時間を短くしてパイプラインの乱れを最小限に抑えなければならないことが本発明者によって明らかにされた。

5 また、データプロセッサはオペランドアクセスを高速化するためにキャッシュメモリを活用することができる。キャッシュメモリのキーワードユニットが書き換えられると、それに反映されるメモリの内容も書き換えられなければならない。例えばデータプロセッサのみが主メモリを書き換えていた場合、データプロセッサがデータを読み取るときだけ、

10 書き換えられた内容を主メモリに反映させねばならない。このような動作をライトバックと称する。

しかししながら、データプロセッサの外部に接続されたDMA(Direct Memory Access)コントローラによってキャッシュメモリの書き換えが主メモリに反映されていない誤ったデータを主メモリから読出してデータ転送を行う虞がある。このような虞をキャッシュ・コヒーレンシの問題と

15 称し、これを解消するために、メモリライト動作時にキャッシュヒットであっても、その都度メモリライト動作を行うライトスルーアクションをキャッシュメモリに採用すると共に、ライトバッファを用いてキャッシュメモリをDMAアドレス・キャッシング構成にすることができる。ところが、キャッシュ・コヒーレンシのために、メモリライト動作が頻発すると、データプロセッサはDMAコントローラと主メモリを接続するバスのデータ転送能力をキャッシュ・コヒーレンシのために使い切ってしまい、DMAコントローラによって高速のデータ転送を行うとき、そのデータ転送速度が制限されてしまうという問題を生ずる。

20 そこで、ライトスルーアクションを採用せず、ライトバック方式でキャッシュ・コヒーレンシを保つために、キャッシュコヒーレンシを保たない動作を

ユニット(13)が命令を実行するデータプロセッサ(1)は、プログラムの格納領域(160, 170)とその領域に格納され命令を順次読出すためのポインタ(161, 171)とを夫々が備えた複数個のタスクバッファ(16, 17)と、前記夫々のタスクバッファ毎に専用化され、前記命令実行ユニットに配置されたレジスタ手段(S1, S2)と、前記複数個のタスクバッファと命令フェッチユニットとの中から一つを選択的に前記命令レジスタに接続するセレクタ(18)と、初期状態において前記セレクタに前記命令フェッチユニットを選択すると共に、内部又は外部で発生されるイベントに対するモードセレクタを含む。

10 切換え制御手段(19)と、前記命令実行ユニットの制御に基づいて前記複数個のタスクバッファの全部又は一部をデータ書き込み可能な外部とインターフェースするインターフェース手段(21, BUS)とを含む。

前記タスクバッファは夫々固有のポインタを有し、命令実行ユニットは夫々のタスクバッファに割り当てられた固有のレジスタ手段を有するから、実行すべきタスクが、命令フェッチユニットのプログラムに従った通常命令処理とタスクバッファのプログラムに従ったスワップタスク処理との間で切換えられるとき、中断される通常命令処理の実行状態(例えばプログラムカウンタや汎用レジスタの値)を退避したり復帰したりするために外部メモリのスタック領域をアクセスする処理を必要としない。これにより、タスク切換えの高速化と、タスク切換えに伴う処理の軽減とが達成され、データプロセッサのデータ処理能力向上に寄与する。

前記命令レジスタ、命令デコーダ及び命令実行ユニットが、バイブライൻステージ単位で処理を進めて命令をパイプライン処理を行う場合、上記により、パイプラインの乱れを最小限に抑えることができる。

の複数の周辺回路 (2, 5) に接続されてデータ処理システムを構成する。このとき、前記タスクバッファに DMA 転送制御プログラム若しくは DMA 転送及びデータ変換制御プログラムを設定した場合、キャッシュコピーレンジの問題を解決するためのデータプロセッサの負担を軽減することができる。すなわち、データプロセッサの処理タスクがセレクタ等を介して DMA 転送制御処理に切换えられる状態において、DMA コントローラとしての機能は実行ユニットが実現することとなる。又、データプロセッサの外部メモリへの接続と外部メモリの入出力回路間で DMA コントローラがデータを搬送する際、データ転送が開始されても、そのままメモリに反映されていないまま書き換え操作が開始されてしまう。外部メモリに反映されていないデータはデータキャッシュメモリから命令実行ユニットに読み込まれて、転送されることになる。これにより、データプロセッサは、キャッシュコピーレンジを保たない DMA 転送動作を検出するとともに検出したときにははじめライトバック動作を行なわせることを要せず、キャッシュコピーレンジを保たない DMA 転送動作を検出するというデータプロセッサの処理負担を軽減することができる。当然データプロセッサで実現する DMA 転送制御機能において、転送データは一旦データプロセッサに読み込まれることになる。

上記タスク切換え手段は、第 1~4 図及び第 1~6 図に例示されるスーパスカラ形式のデータプロセッサ (1B, 1C) にも応用できる。すなわち、命令レジスタ (11A, 11B) にラッチした命令を命令デコーダ (12A, 12B) で解読して命令実行ユニット (13A, 13B) がその命令を実行する命令実行制御系列を複数系列備えると共に、命令を

実行を遅らせるとき、それを通知する制御信号 2.5.0 に応答して前記セレクタ (18) にタスクバッファを選択させることにより、処理が中断される一方の命令実行制御系若しくはバイナリによる通常命令処理をスワップタスク処理に切換えることができ、命令実行制御系列を有効利用することができる。特にタスク切換え時には前述の通り、途中で中断される通常命令処理の実行状態の退避を要しないから、命令実行制御系列の空き時間が短い場合にも効率的にタスク切換えを行ってスワップタスク処理に移行することができる。

10. ~~データコソフリクト等の命令接続性確認~~ にて混合管理ユニット (25) が判定し、そのとき、処理が遮断されると、既に命令は既にデコードを終了している。その後で、スワップタスク処理に切換えられるが、処理が中断される通常命令処理と、それに代えて処理が開始されるスワップタスク処理とが相互に同じ命令レジスタ及び命令デコーダを用いる場合には、第 1.7 図に例示されるように、バイブ 15. におけるバイブラインステージの命令コード (10) と同じ命令をバイブ 1 のステージ $m+2$ で再度フェッチし、バイブ 1 におけるバイブラインステージ $m+1$ の命令デコード (Dn) と同じ命令をバイブ 1 のステージ $m+3$ で再度デコードしなければならず、この意味においてバイブルайнが乱れることになる。従って、スワップタスク処理の後に、処理が中断された通常命令処理に復帰するときは命令フェッチから再開しなければならない。

上述のデータコソフリクトによる通常命令処理からスワップタスク処理への切換えにおいて、バイブルайнに全く乱れを生じないようにするには、第 1.8 図に例示されるように、データプロセッサ (1D) は、一方の命令実行制御系に、スワップタスク処理専用の命令レジスタ (1C) と命令デコーダ (12C) を追加すればよい。すなわち、命令レ

し、内部又は外部で発生されるイベントに従って前記第1のセレクタを選択制御し、また、前記第3のセレクタによる前記特定タスク用命令データの選択に呼応して第2のセレクタに内部又は外部で発生されるイベントに応じたタスクバッファを選択させる切換え制御手段(19)

5. とを含む。

図面の章單を説明

第1図は本発明の第1の実施例に係るデータプロセッサのプロック図

10. 第2図は命令フェームユニットの一例プロック図

第3図はスワップタスクバッファの第1の例を示すプロック図、

第4図はスワップタスクバッファの第2の例を示すプロック図、

第5図はスワップタスクバッファの第3の例を示すプロック図、

第6図はスワップタスクバッファの第4の例を示すプロック図、

15. 第7図は命令実行ユニットに含まれるレジスタセットの一例説明図、

第8図は第1の実施例に係るデータプロセッサにおけるタスク切換え動作の一例説明図、

第9図は通常命令処理と割り込み処理との切換え動作の一例説明図、

第10図は第1の実施例に係るデータプロセッサにおけるタスク切換

20 換えとバイブラインとの関係を示す一例タイミングチャート、

第11図はスワップタスク中に割り込みを受け付けない第1の実施例に係るデータプロセッサの一例動作タイミングチャート、

第12図は本発明の第2の実施例に係るデータプロセッサのプロック図、

25 第13図はスワップタスク中に割り込みを受け付ける第2の実施例に係るデータプロセッサの一例動作タイミングチャート、

第1図には本発明の第1の実施例に係るデータプロセッサのブロック図が示される。同図に示されるデータプロセッサ1は、特に制限されないが、公知の半導体集積回路製造技術によって単結晶シリコンのような1個の半導体基板に形成されている。

5 第1図において10は命令フェッチユニット、11は命令レジスタ、12は命令デコーダ、13は命令実行ユニット、14は命令キャッシュメモリ、15はデータキャッシュメモリである。16は代表的に示されたスワップタスクバッファ、18はセレクター、19は切換制御回路、20は内蔵周辺モジュールを構成する回路群であることを表す。前記命令実行ユニット13は、クロックムカウンタP.C.、汎用レジスタG.R、夫々のスワップタスクバッファ16、17に個々に割り当てられたレジスタセットS-1、S-2、割り込み制御回路13-1、シーケンス制御回路13-2、演算回路等であるなどを含む。

10 本実施例のデータプロセッサ1において、命令レジスタ11、命令デ

15 コーダ12及び命令実行ユニット13はバイ二ラインステージ単位で処理を進めて、命令をバイ二ライン処理する。命令レジスタ11、命令デコーダ12及び命令実行ユニット13における動作サイクルは、データプロセッサ1の図示を省略する動作基準クロック信号に同期して、前記シーケンス制御回路13-2が制御する。

20 この命令実行ユニット13は、特に制限されないが、内部バスB U Sに接続されたデータキャッシュメモリ15を通して外部にインターフェースされる。データキャッシュメモリのキャッシュの対象は外部メモリ2等とされる。データキャッシュメモリ15は図示を省略するキャッシュデータ部、キャッシュタグ部及びキャッシュコントローラを含む回路25 ブロックとして図示されている。キャッシュデータ部は外部メモリ2等が保有するデータの一部を保持する。キャッシュタグ部はキャッシュテ

ット10によるメモリアクセスにおいてキャッシュ・ヒットの場合にはキャッシュデータ部が保有する命令を命令フェッチャユニット10に与え、キャッシュユーティリティ部の場合は外部メモリ3等から命令を読み込んで命令フェッチャユニット10に与える。

5 命令フェッチャユニット10は、特に制限されないが、先入れ・先出し

(First-in·First-out)バッファの機能を有し、プログラムカウンタPCの値に対して複数ワード毎の命令をアリフェンシテすることができます。例えば第2図に示されるように4段のラッチ100A~100Dが直列配置され、セレクタ101A~101Cを通じて前段のラッチを

10 することなく直接外部若しくは命令データシフタ14からの命令を取り込むことができるようになっている。102は命令フェッチのための制御回路であり、プログラムカウンタPCの値に基づいてフェッチ

命令データラップタスクバッファを起動する。これによって入力される命

15 令を先入れ・先出し形態で前記ラッチ100A~100Dに保持させ且

つラッチ100A~100Dから出力させる。特に制限されないが、ラ
ッチ100A~100Dは2ワード単位で命令をラッチし、命令データラ
ッチ101Dの出力はセレクタ103で下位ワードと上位ワードに分
けて出力される。

20 前記夫々のスワップタスクバッファ16、17は、プログラム格納領域160、170とその格納領域160、170に格納された命令を順次読み出すためのポインタ161、171とを有する。特に制限されないが、スワップタスクバッファ16は内部バスB-U-Sを介して実行ユニット13によりそのプログラム格納領域160に対する書き込みが可能

25 にされている。また、スワップタスクバッファ17は、命令実行ユニット13により制御されるシリアルインターフェース(その制御線は図示を

クと定義するならば、特定のタスクに係る処理プログラムが格納される。

例えば、DMA転送のための処理プログラム、データ圧縮・伸長のための処理プログラムなどが設定される。スワップタスクバッファ 16, 17

への処理プログラムのロードは、特に制限されないが、パワーオンリ

5 セットなどによるシステムイニシャライズ時にシリアルインタフェース 21 や命令実行ユニット 13 を介して行うことができる。

前記セレクタ 18 はスワップタスクバッファ 16, 17 と命令フェッチユ

ニット 10 の中から一つを選択して命令レジスター 11 に接続す

る。その接続制御は切換え制御回路 19 が行う。この切換を制御回路 1

10 9 は、データプロセッサ 1 のイニシャライズリセット時に前記セレクタ

18 に命令フェッチユニット 10 を選択させ、その後、内外で発生され

る所定のイベント、例えば、内蔵周辺回路モジュール 20 からの割り込

み信号 22 や外部における所定のオペレーティング条件の通知信号 23 に従つ

てセレクタ 18 にスワップタスクバッファ 16 又は 17 の出力を選択

15 させる。どのスワップタスクバッファを選択するかは、イベントの発生

元とスワップタスクバッファとの対応テーブルを切換え制御回路 19

が備えて判定したり、或いはイベント発生の通知信号毎に固有のスワッ

プタスクバッファを割り当てて制御することができる。

特に制限されないが、前記命令実行ユニット 13 は、前記命令レジス

20 タ 11 に命令をラッチさせる指示信号 LIR を出力する。命令レジスター

11 はその指示信号 LIR に同期して命令をラッチする。このとき、前

記セレクタ 18 は、前記切換え制御回路 19 が選択する命令フェッチユ

ニット 10 又はスワップタスクバッファ 16, 17 にその指示信号 LIR を受け

ると、命令レジスター 11 に供給すべき命令をその指示信号に基づいて更

25 新する。また、前記タスクバッファ 16, 17 はその指示信号 LIR を

レジスタセット S 1 又はレジスタセット S 2 のどのレジスタを利用するかは、レジスタ番号とタスクの種類によって決定され、例えばそれは、命令のオペラシオナルドを指定される命令フェッチユニット 1 8 から出力される命令が選択されるとき命令実行ユニット 1 3 は命令実行に前記レジスタ SR, R 0 ~ R 15 を用い、スワップタスクバッファ 1 6 から出力される命令が選択されるとき命令実行ユニット 1 3 は命令実行に前記レジスタ S 1 SR, S 1 R 0 ~ S 1 R 7 を用い、スワップタスクバッファ 1 7 から出力される命令が選択されるとき命令実行ユニット 1 3 は命令実行に前記レジスタ S 2 SR, S 2 R 0 ~ S 2 R 7 を用いる。

上述のように、スワップタスクバッファ 1 6, 1 7 は夫々固有のボイント 6 1, 1 7 1 を有し、夫々のスワップタスクバッファ 1 6, 1 7 は各々独立して命令実行機能を有するから、実行すべきタスクが命令フェッチユニット 1 0 とスワップタスクバッファ 1 6, 1 7 との間で切換えられたとき、プログラムカウンタ PC やレジスタ GR の値を退避したり復帰したりするために外部メモリ 2 等のメモリ領域をアクセスする処理を必要としない。

第 8 図にはタスク切換えの動作例が示される。前記命令フェッチユニット 1 0 からの命令を実行する（通常命令処理）状態の途上で、例えば信号 2 3 によって、スワップタスクバッファ 1 6 に格納されているプログラム（スワップタスク 1）の実行が要求されると、切換え制御回路 1 9 は、パイプラインステージの切換わりに同期して、セレクタ 1 8 による選択状態をスワップタスクバッファ 1 6 に切換える。これにより、スワップタスクバッファ 1 6 は指示信号 LIR に同期してスワップタスク 1 の先頭の命令をボインタ 1 6 1 で指示して出力し、命令レジスタ 1 1 がこれをラッチする。また、命令実行ユニット 1 3 は、スワップタス

おいてセレクタ 18 による選択状態をスワップタスクバッファ 16 に切換え、当該バイブライнстエージ $m+1$ においてスワップタスク 1 の先頭の命令に対する命令が命令レジスター 11 に転送 (O すす) される。

タスク切換え時には前述の通りプログラムカウンタ PC やレジスタ S 5 R, R 0 ~ R 7 の退避を要せずに、スワップタスク 1 の実行に移ることができる。以下バイブライнстエージ毎に処理が一つずつ進められる。

命令実行ユニット 13 は、通常命令処理の実行では通用レジスタ G を利用するが、スワップタスク 1 の実行ではレジスタモード S 1 を利用する。どのレジスタを利用するかは次の命令記述によって決定される。

10 切換えられたスワップタスク 1 の最後の命令がバイブライнстエージ n において命令コード 12 で解読 (Ds 1) されると、切換え制御回路 19 に終了信号 120 が供給される。切換え制御回路 19 はバイブライ

タスクエージ $n+1$ でセレクタ 18 に命令フェッチユニット 10 を選択させ、これによってバイブライнстエージ $n+1$ 以降では命令レジスタ 11 には命令フェッチユニット 10 から命令が供給される。通常命令処理への切換えに際しても、前述の通り、復帰のためのメモリアクセスを必要としない。以上のように、通常命令処理とスワップタスク 1 との間でのタスク切換えに際して、バイブラインは一切乱れを生じていない。

第 1 図において前記割り込み制御回路 131 には、代表的に示された割り込み要求信号 IRQ が供給される。割り込み制御回路 131 はそれに設定されている割り込み優先度に応じて割り込み要求を受け付ける。本実施例では、前記切換え制御回路 19 は、スワップタスクバッファ 16 又は 17 をセレクタ 18 に選択させている状態において、割り込み受け付け禁止信号 INH をイネーブルにして割り込み制御回路 131 に供給する。割り込み制御回路 131 は、割り込み禁止信号 INH がイネーブルにされているとき割り込み要求を一切受け付けない。したがって、

り込みを受付可能にした点が、第1図のデータプロセッサ1と相違される。その他の点については第1図と同じであり、それと同一機能の回路ブロックには同一符号を付してその詳細な説明を省略する。

データプロセッサ1Aにおいて、割り込み制御回路131は割り込み要求を受け付けると、割り込み制御信号ICNTをイネーブルにして前記切換え制御回路19に供給する。切換え制御回路19は、セレクタ18がスワップタスクバッファ16又は17を選択しているとき、割り込み制御信号ICNTがイネーブルにされると、セレクタ18による選択

10 10に選択されていたスワップタスクバッファ16、17を特定するための

情報（スワップタスク選択情報）を退避する。退避先は、切換え制御回路19内部の図示を省略する退避用ラッチとすることが望ましい。外部

15 割り込み処理からスワップタスクに復帰する時にスワップタスク選択

情報を復帰させるのに外部バスアクセスサイクルを起動しなければならず、スワップタスク処理への復帰が遅れるからである。

スワップタスクの実行中に割り込みを受け付ける場合、それ以前に通

常命令処理からスワップタスクへの分岐が行われている。したがって、

当該割り込み処理を完了した後、現在中断中の通常処理に復帰出来るよ

20 うにしなければならない。このため、前記セレクタ18の切換えとスワップタスク選択情報の退避の後、現在中断している通常命令処理の戻り番地とレジスタ情報が退避され、その後、割り込み処理プログラムに分岐される。

第13図にはスワップタスク中に割り込みを受け付ける場合の動作

25 例が示される。通常命令処理の途中で割り込み要求があると、戻り番地などを退避した後、割り込み処理に分岐され、割り込み処理が終了され

えるからである。

第14図には本発明に係るデータプロセッサの第3の実施例が示される。同図に示されるデータプロセッサ10はストップアダクティックを有し、複数の命令を2本のパイプラインによって並列的に実行することができる。すなわち、命令レジスタ11Aにラッチした命令を命令デコーダ12Aで解読して命令実行ユニット13Aがその命令を実行する第1の命令実行制御系列と、命令レジスタ11Bにラッチした命令を命令デコーダ12Bで解読して命令実行ユニット13Bがその命令を実行する第2の命令実行制御系列とを有する。第1の命令実行制御系列で行われるパイプライン処理をパイプ0と称し、第2の命令実行制御系列で行われるパイプライン処理をパイプ1と称する。LIRAは命令レジスタ11Aに対する命令ラッチの指示信号、LIRBは命令レジスタ11Bに対する命令ラッチの指示信号であり、前記指示信号LIRA
10 に対応される。

前記命令実行ユニット13A、13Bは夫々に専用化されたシーケンス制御回路132A、132Bと演算回路133A、133Bを有する。パイプ0とパイプ1との間で生ずるデータコンフリクトのような命令相互間の依存関係は競合管理ユニット25が命令デコーダ12A、12Bのデコード結果に基づいて検出する。すなわち、競合管理ユニット20 5は、命令デコーダ12A、12Bからの命令解読結果に基づいて、パイプ0とパイプ1による命令の並列実行が可能か否かについてこれら命令相互間の依存関係を調べ、他の命令の実行結果に依存することになる命令の実行を遅らせるように、制御信号ARB A、ARB Bによってシーケンス制御回路132A、132Bを制御する。

割り込み制御回路131、プログラムカウンタPC、汎用レジスタGR 25 は双方の命令実行ユニット13A、13Bに共有されている。レジス

ップタスク 1 の先頭の命令に対する命令が命令レジスタ 11B に転送される (Cs 1)。タスク切換時には前述の通りプログラムカウンタ PC やレジスタ S.R., R.0 ~ R.7 の退避を要せずに、スワップタスク 1 の実行に移ることができる。以下パイプ 1 のパイプラインステージ毎に
5 处理が順次進められる。このとき、命令実行ユニット 13B は、スワップタスク 1 の実行にはレジスタセット S.1 を利用する。どのレジスタを利用するかは前記の例と同様に表の命令記述によって決定される。切
えられたスワップタスク 1 の最後の命令がパイプ 1 におけるパイ
10 ラインステージ n + 1 で命令コード 120 によって決まる。

10 切換え制御回路 19 に終了信号 120 が供給される。切換え制御回路 19 はパイプラインステージ n + 1 でセレクタ 18 に命令フェッチユニット 10 を選択させ、これによってパイプ 1 のパイプラインステージ n +
1 で命令コード 120 が供給される。これによってパイプ 1 では通常命令処理が再開される。

15 通常命令処理への切換えに際しても、前述の通り、復帰のためのメモリアクセスを必要としない。以上のように、通常命令処理とスワップタスク 1 との間でのタスク切換えに際して、パイプラインは一切乱れを生じていない。

第 16 図には本発明に係るデータプロセッサの第 4 の実施例が示さ
れる。同図に示されるデータプロセッサ 1C は前記データプロセッサ 1
B と同様にスーパスカラアーキテクチャを有し、複数の命令を 2 本のバ
イブルайнによって並列的に実行することができる。データプロセッサ
1B と相違する点は、パイプ 0 及びパイプ 1 によって通常命令処理を行
っているときのデータコンフリクトの発生をスワップタスクへの切換
え要因の一つとして有することである。競合管理ユニット 25 はデータ
コンフリクトの発生に同期する制御信号 250 を切換え制御回路 19

れ、当該制御信号 250 がインアクティブにされることによって、セレクタ 18 の選択状態は元の通常命令処理の選択状態(命令フェッчуニット 10 の選択状態)に戻される。タスク切換え時には前述の通りプログラムカウンタ PC やレジスタ SR, R0~R7 の退避を要せずに、スワップタスク 1 の実行に移ることができる。このとき、命令実行ユニット 13B は、スワップタスク 1 の実行にはレジスタセット S1 を利用する。どのレジスタを利用するかは前記の例と同様に次の命令記述によって決定される。

~~図 17 の例では、バイブラインステージ m+3 をタスク命令レジスタ 1 A, 11B にラッチされた命令のコードステージ (m+4) においても競合管理ユニット 25 がデータコンフリクトを検出して、上記同様に、バイブルайнステージ (m+7) におけるバイブ 0 のレジスタストア (Sn) の結果を当該ステージ (m+7) におけるバイブルайнの演算ステージ (En) で利用できるようになるまで、バイブルайн 1 のバイブルайнステージにおける通常命令処理の実行が停止され、それに代えて、バイブルайн 1 は、スワップタスク 1 の処理を行なってる。この例では、スワップタスク 1 の処理は細切れであり、その処理タイミングもデータコンフリクト発生時に限定されているが、データコンフリクトに固有の処理や処理インターバルに制限のない処理に適用して有効である。また、制御信号 250 は、前記信号 22, 23 で選択されたスワップタスクを実際に処理するタイミングを規定する制御信号として利用してもよい。~~

第 18 図には本発明に係るデータプロセッサの第 5 の実施例が示される。同図に示されるデータプロセッサ 1D は前記データプロセッサ 1B と同様にスーパスカラーキテクチャを有し、複数の命令を 2 本のパイプラインによって並列的に実行することができる。データプロセッサ 1D は、データプロセッサ 1C と同様に、バイブルайн 0 及びバイブルайн 1 によっ

Dで行われるタスク切換え制御の内容が例示されている。例えばパイプラインステージmで夫々命令レジスタ11A, 11Bにラッチされた命令のデコードステージ(m+1)で競合管理ユニット25がデータコントリクトを検出すると、後から実行されるべき命令実行は、先に実行されるべき命令の実行結果が得られるまでN.O.P.(ノン・オペレーション)とされる。すなわち、パイプラインステージ(m+4)におけるパイプ0のレジスタストア(SR)の結果を当該ステージ(m+1)におけるパイプ1のパイプラインステージ(E_n)で利用できるようになるまで、パイプ1のパイプラインステージ(E_n)における通常命令処理の実行が停止する。第17図との相違点は、第19図のステージm+4のパイプ1における演算ステージ(E_n)のために改めて命令フェッチ及びデコードを繰り返すことを要しないということである。パイプ1のパイプラインステージ(E_n)における通常命令処理の実行停止の場合は、制御信号250によって命令実行ユニット13Bに通知される。このとき、競合管理ユニット25は制御信号250を活性化して切換え制御回路19に与える。切換え制御回路19は、それに応答してセレクタ18にスワップタスクバッファ16を選択させる。これにより、パイプラインステージm+1～m+5においてパイプ1は、スワップタスク1の処理を行うことができる。スワップタスク1の処理に許容される期間は、データコントリクトによってパイプ1の通常命令処理が中断される期間であり、その期間は競合管理ユニット15で制御され、制御信号250に反映され、当該信号250がインアクティブにされることによって、セレクタ18の選択状態は元の通常命令処理の選択状態(命令フェッチユニット10の選択状態)に戻される。タスク切換え時には前述の通りプログラムカウンタPCやレジスタSR, R0～R7の退避を要せずに、スワップタスク1の実行に移ることができる。このとき、命令実行ユニット13B

読み込んだデータを命令実行ユニット 13 でデータ変換(例えば圧縮や座標変換)し、変換されたデータをメモリ 2 の所定領域に書き込み制御する。読み出しアドレスと書き込みアドレスは、データ転送及びデータ変換毎に、前記プログラムによって順次更新される。そのような DMA 転送制御及びデータ変換制御プログラムのプログラム記述の最小単位の例を第 22 図に示す。スワップタスクバッファを用いたタスク切換えには前述の通り、通常の割り込み処理のような退避処理を必要とせずにノンブロケーションの乱れもないから、発生したイベントに対して高速に応答することができる。

10 また、データプロセッサ 1 に代表される上記実施例において、スワップタスクバッファ 16、17 に DMA 転送制御プログラムを設定した場合、第 23 図に例示されるようなシステム構成に比べて、キャッシュコピーレンジの問題を解決するための DMA コントローラの負担を軽減することができる。すなわち、第 23 図のシステム構成では、キャッシュメモリ 15 がライトバック方式を採用するとき、キャッシュメモリ 15 の書き換えが外部メモリに反映されていない状態で DMA コントローラ 6 が DMA 転送を開始するとキャッシュコヒーレンシを保てなくなるので、データプロセッサ 1E はキャッシュコヒーレンシを保たない DMA 転送動作の起動を常時監視し、それを検出したときは予じめライトバック動作を行なわせることが必要であり、データプロセッサ 1E は、キャッシュコヒーレンシを保たない動作を検出するための処理を負担しなければならない。これに対し、第 1 図のデータプロセッサ 1 を例にすると、データプロセッサ 1 の処理タスクがセレクタ 18 等を介して DMA 転送制御処理に切換えられた状態において、DMA コントローラとしての機能は実行ユニット 13 が実現することになる。従って、データプロセッサ 1 の外部メモリ間、或いは外部メモリと外部の入出力回路

能力の向上を必要とするシステムに広く適用することができ、例えば、
デジタルカメラにおける撮影データの転送とデータ圧縮とをスワップ
タスクとして備えた組み込み機器制御用のコンピュータシステムなどに
適用することができる。

基づいて更新するものであることを特徴とする請求の範囲第1項又は第2項記載のデータプロセッサ。

4. 前記切換え制御手段は、それが選択したタスクバッファから命令デコーダに供給された命令の解読結果に基づいて前記セレクタを前記命令フェッチユニットの選択状態に戻すものであることを特徴とする請求の範囲第3項記載のデータプロセッサ。

5. 前記切換え制御手段は、前記タスクバッファの選択を呼応して、命令実行ユニットに入力される割り込み信号を無効化する割り込み禁止

信号を出力するものであることを特徴とする請求の範囲第3項記載のデータプロセッサ。

10 データプロセッサ。

6. 前記切換え制御手段は、前記タスクバッファを選択しているとき前記命令実行ユニットによる割り込みの受け付けに呼応して前記セレクタを命令フェッチユニットの選択状態に戻すと共に、その直前のタスクバッファの選択状態を退避させるものであることを特徴とする請求の範囲第3項記載のデータプロセッサ。

7. 前記命令実行ユニットと外部との間にデータキャッシュメモリを備えて成るものであることを特徴とする請求の範囲第1項又は第2項記載のデータプロセッサ。

8. 請求の範囲第7項記載のデータプロセッサと、このデータプロセッサに接続された外部データバスと、この外部データバスに接続されたメモリ及び入出力回路とを含んで成るものであることを特徴とするデータ処理システム。

9. 命令レジスタにラッチした命令を命令デコーダで解読して命令実行ユニットがその命令を実行する命令実行制御系列を複数系列備えると共に、命令をフェッチする命令フェッチユニットを含み、複数の命令を前記複数の命令実行制御系列で並列実行可能なデータプロセッサにお

記命令レジスタに命令をラッチさせる指示信号を出力し、前記セレクタは、それに対応される命令実行ユニットから出力される前記指示信号を前記切換え制御手段が選択する命令フェッチユニット又はタスクバッファに供給し、命令フェッチユニットは命令レジスタに供給すべき命令をその指示信号に基づいて更新し、前記タスクバッファは前記ポインタをその指示信号に基づいて更新するものであることを特徴とする請求

の範囲第1に1項記載のデータプロセッサ

14. 命令レジスタにラッチした命令を命令デコーダで解読して命令実行ユニットが命令を実行する命令実行制御系列を複数並列構成するため
10 15. 命令をフェッチする命令フェッチユニットを含み、複数の命令を前記複数の命令実行制御系列で並列実行可能なデータプロセッサにおいて

プログラムの格納領域とその領域に格納された命令を順次読み出すためのポインタとを夫々が備えた複数個のタスクバッファと、

15. 前記複数個のタスクバッファに専用化された特定タスク用命令レジスタと、

前記特定タスク用命令レジスタにラッチされた命令を解読する特定タスク用命令デコーダと、

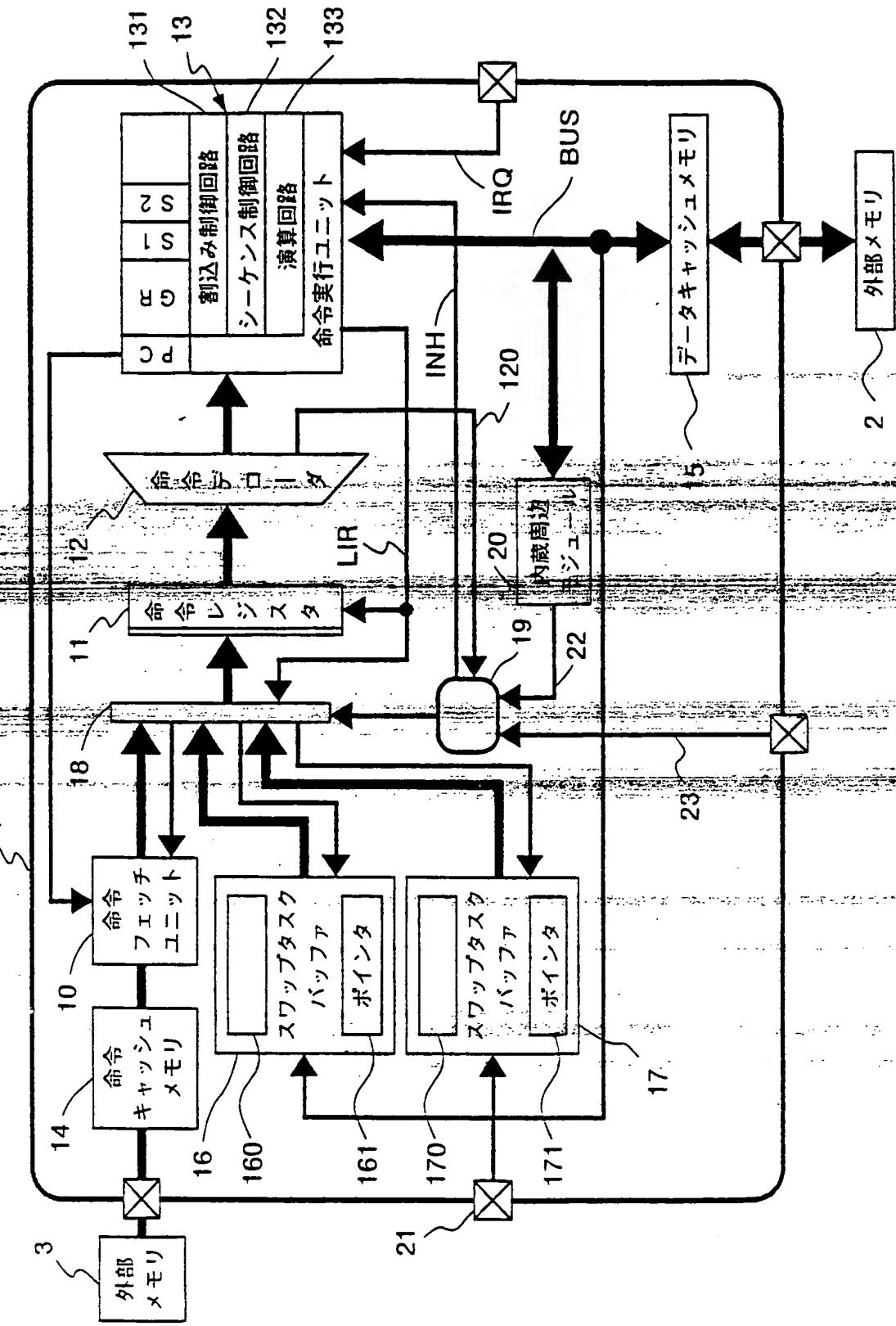
前記夫々のタスクバッファ毎に専用化され、特定の命令実行ユニット20 に配置されたレジスタ手段と、

前記複数個のタスクバッファと命令フェッチユニットとの中から一つを選択的して前記特定の命令実行ユニットに対応される命令レジスタに接続する第1のセレクタと、

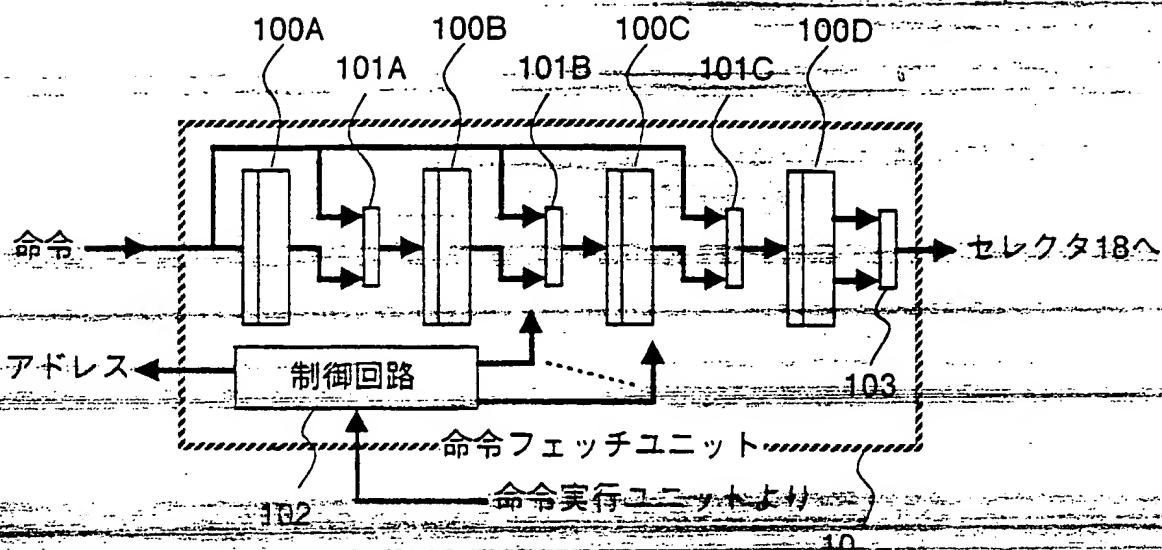
前記複数個のタスクバッファの中から一つを選択して前記特定タスク用命令レジスタに接続する第2のセレクタと、

前記特定の命令実行ユニットに対応される命令デコーダの出力と前

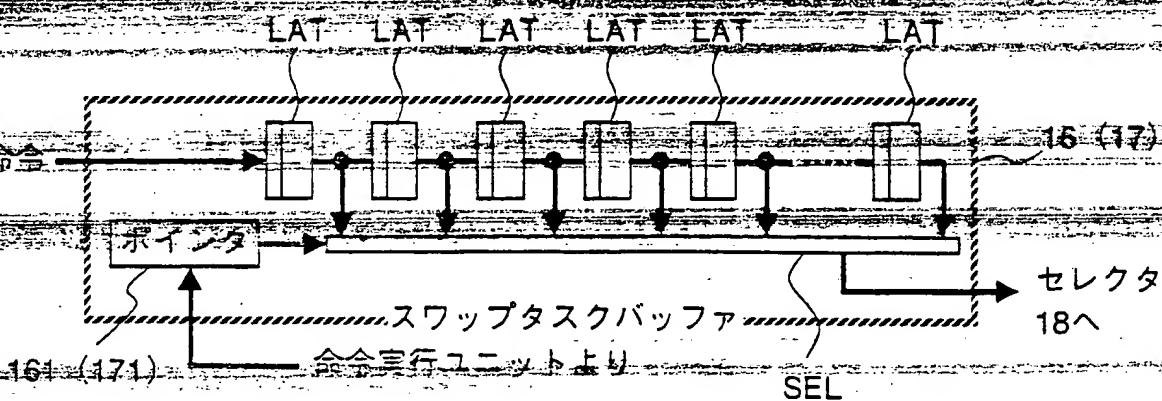
第1回



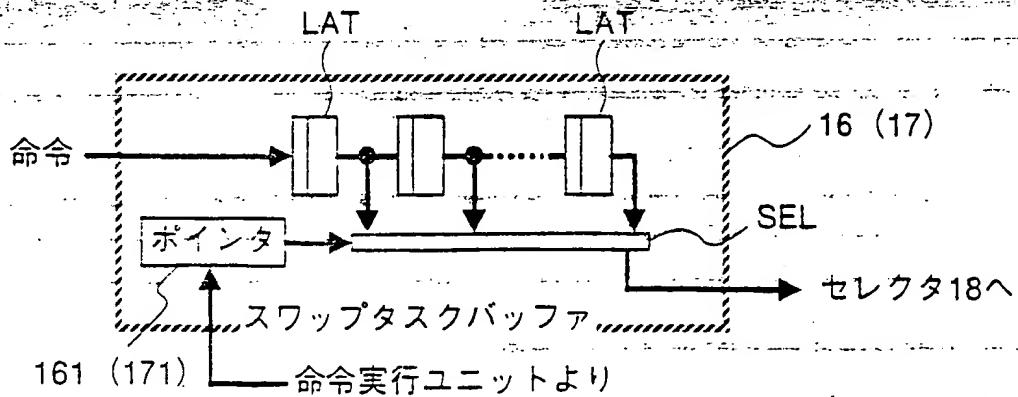
第2図



第3図

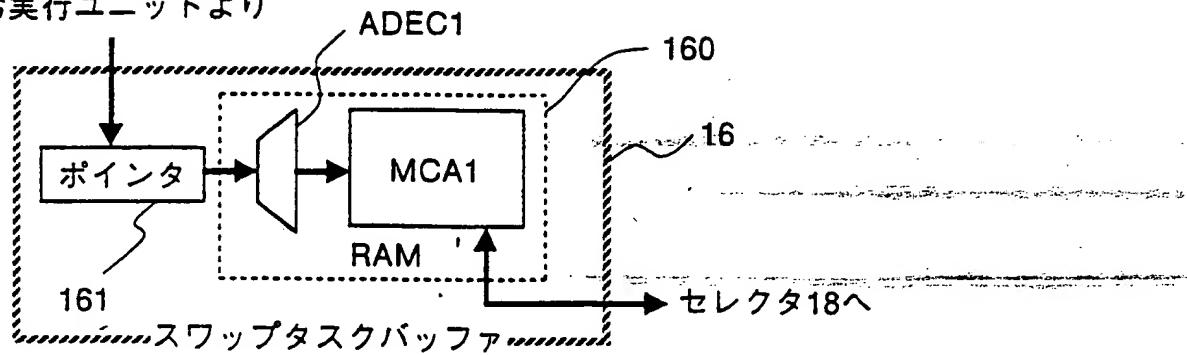


第4図



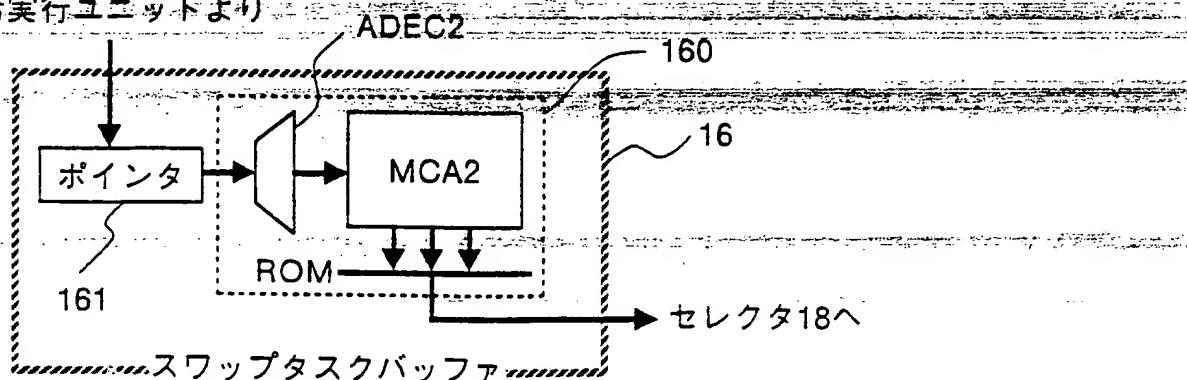
第5図

命令実行ユニットより

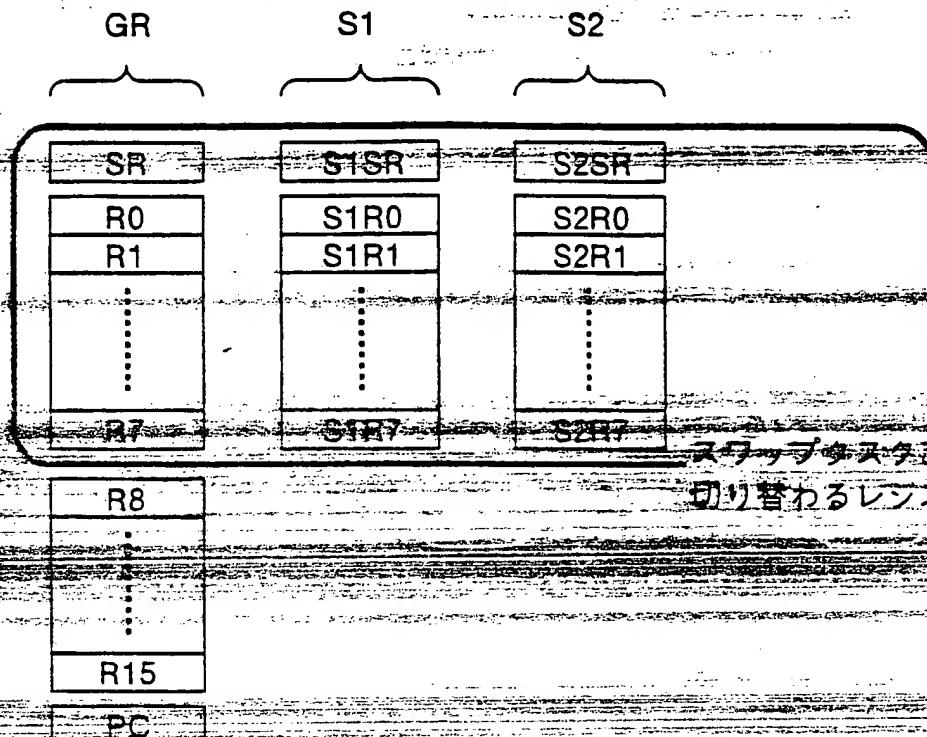


第6図

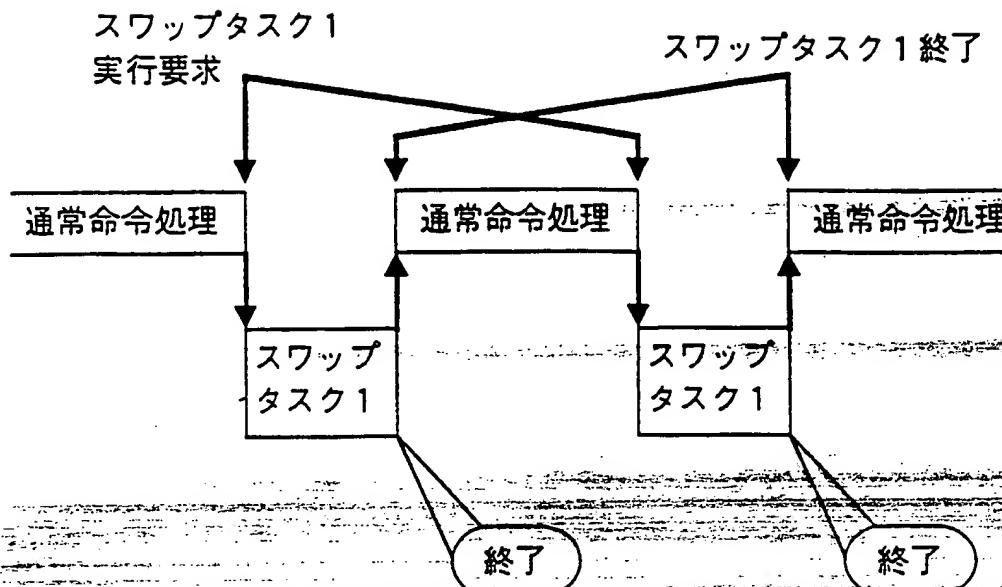
命令実行ユニットより



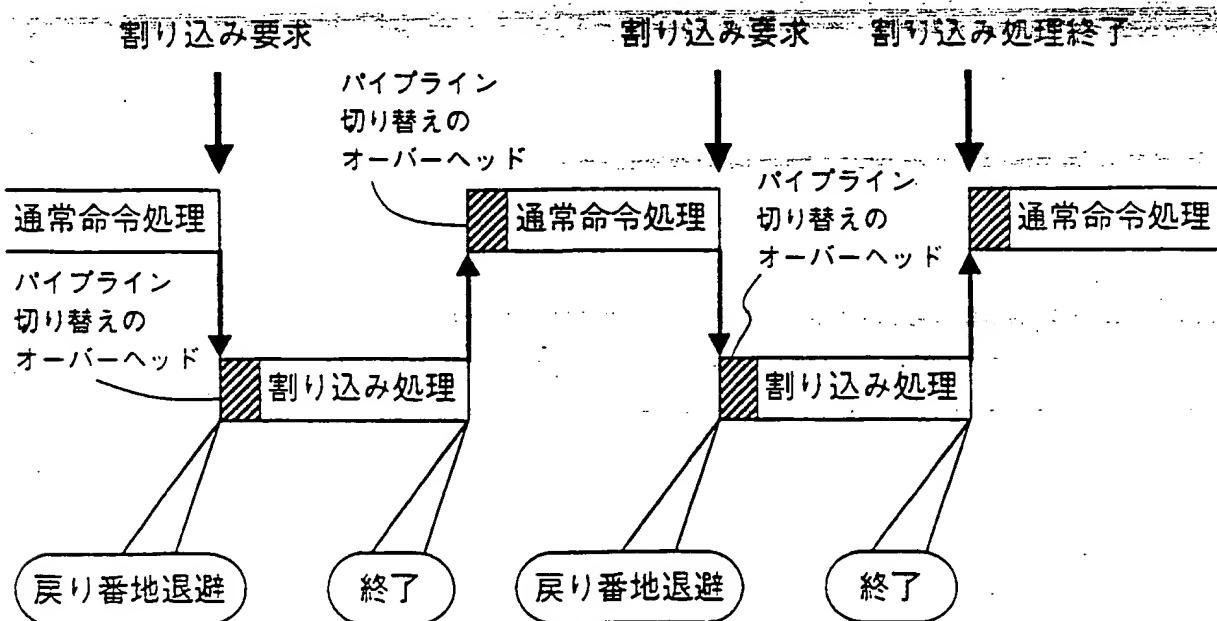
第7図



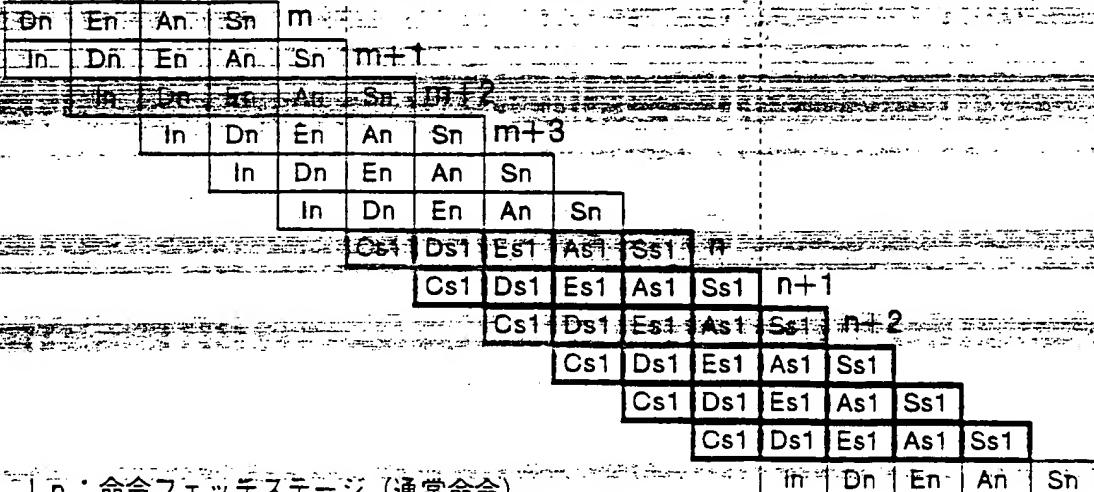
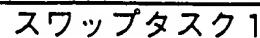
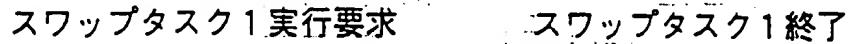
第8図



第9図



第10回



四：命金フェッテステージ（通常命金）

Dn: 命令デコードステージ(通常命令)

上部：裏裏ステージ（通常会員）

An: メモリアクセスステージ (通常命令)

Sn: レジスタストアステージ (通常命令)

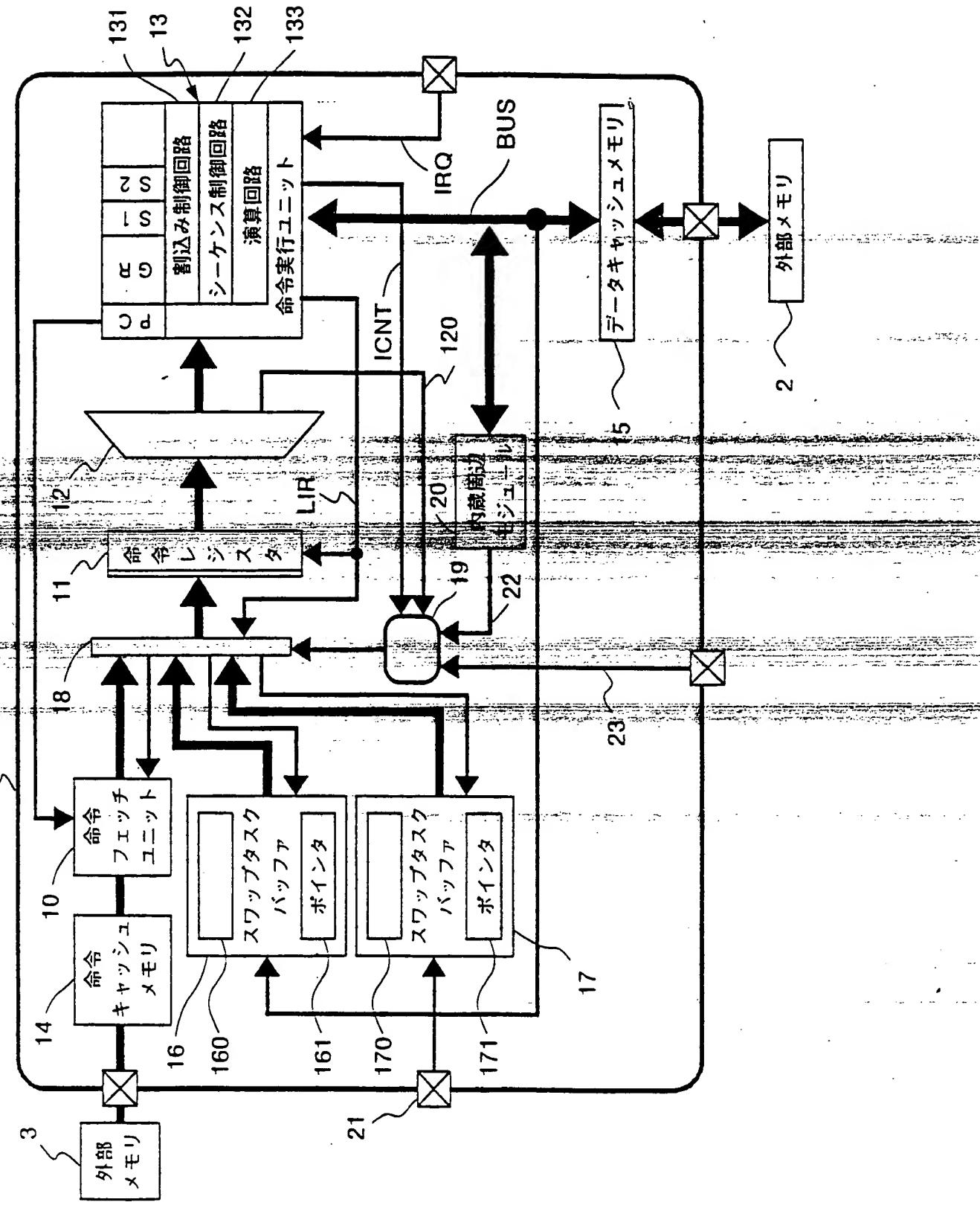
C_s(n): 命令転送ステージ (スワップタスク(N))

Ds(n)：命令デコードステージ（スワップタ

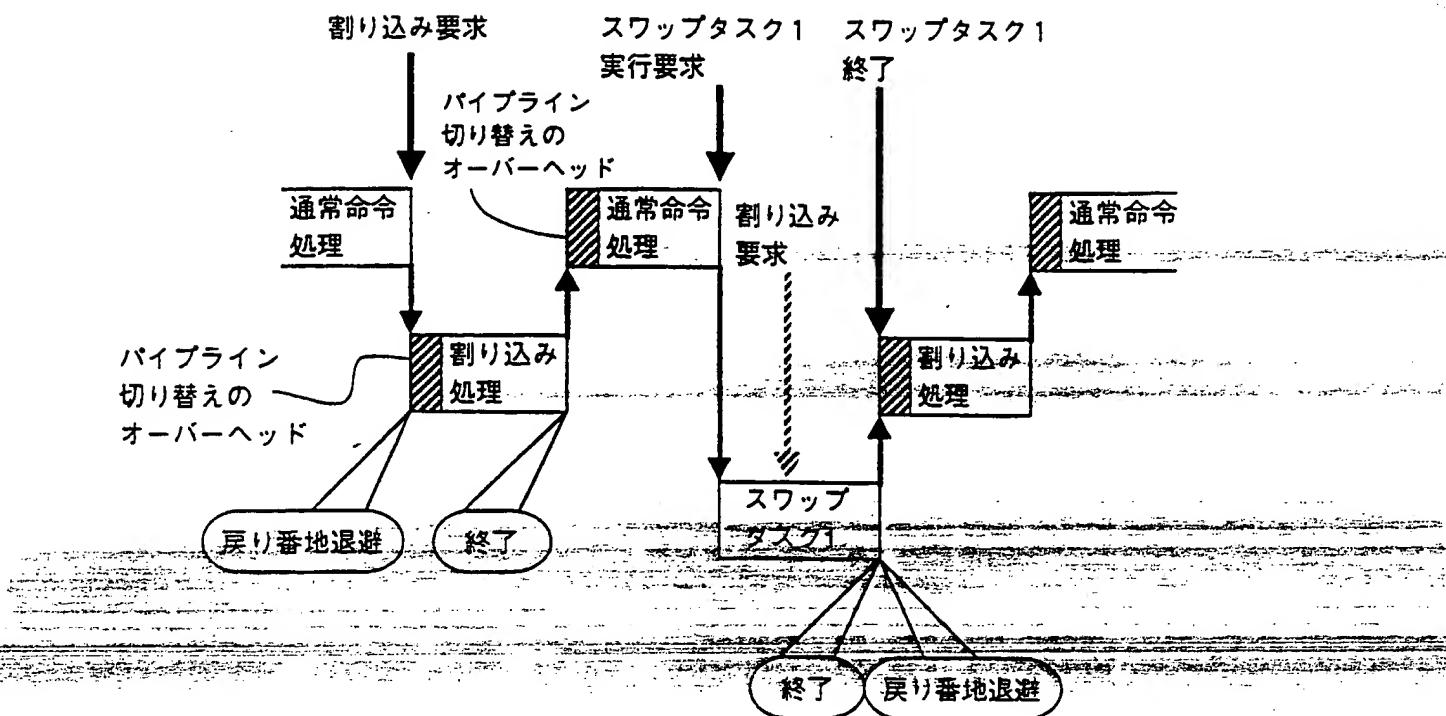
$E_s(n)$: 演算ステージ (スワップタスク(n))

$\text{As}(n)$: メモリアクセスステージ (スワップタスク(n))

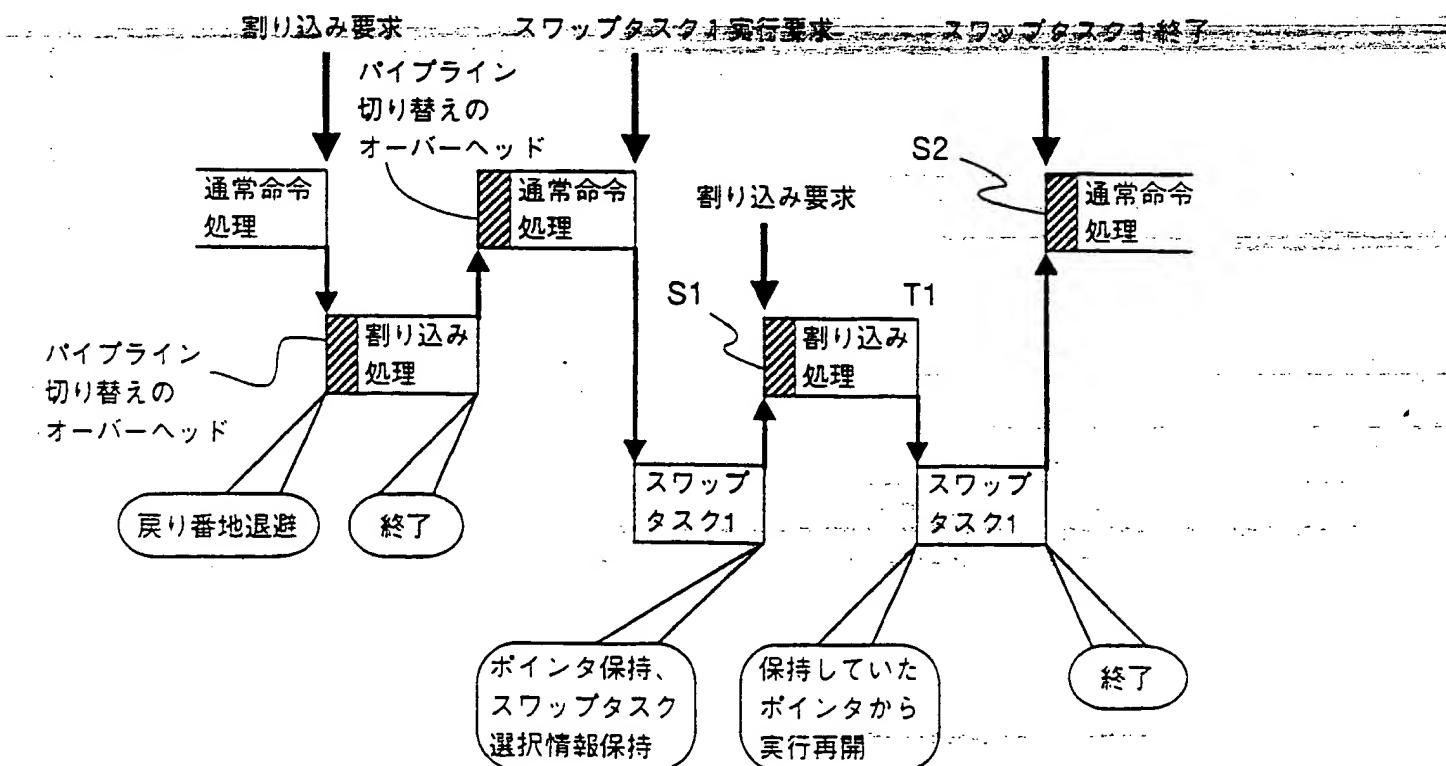
第1回

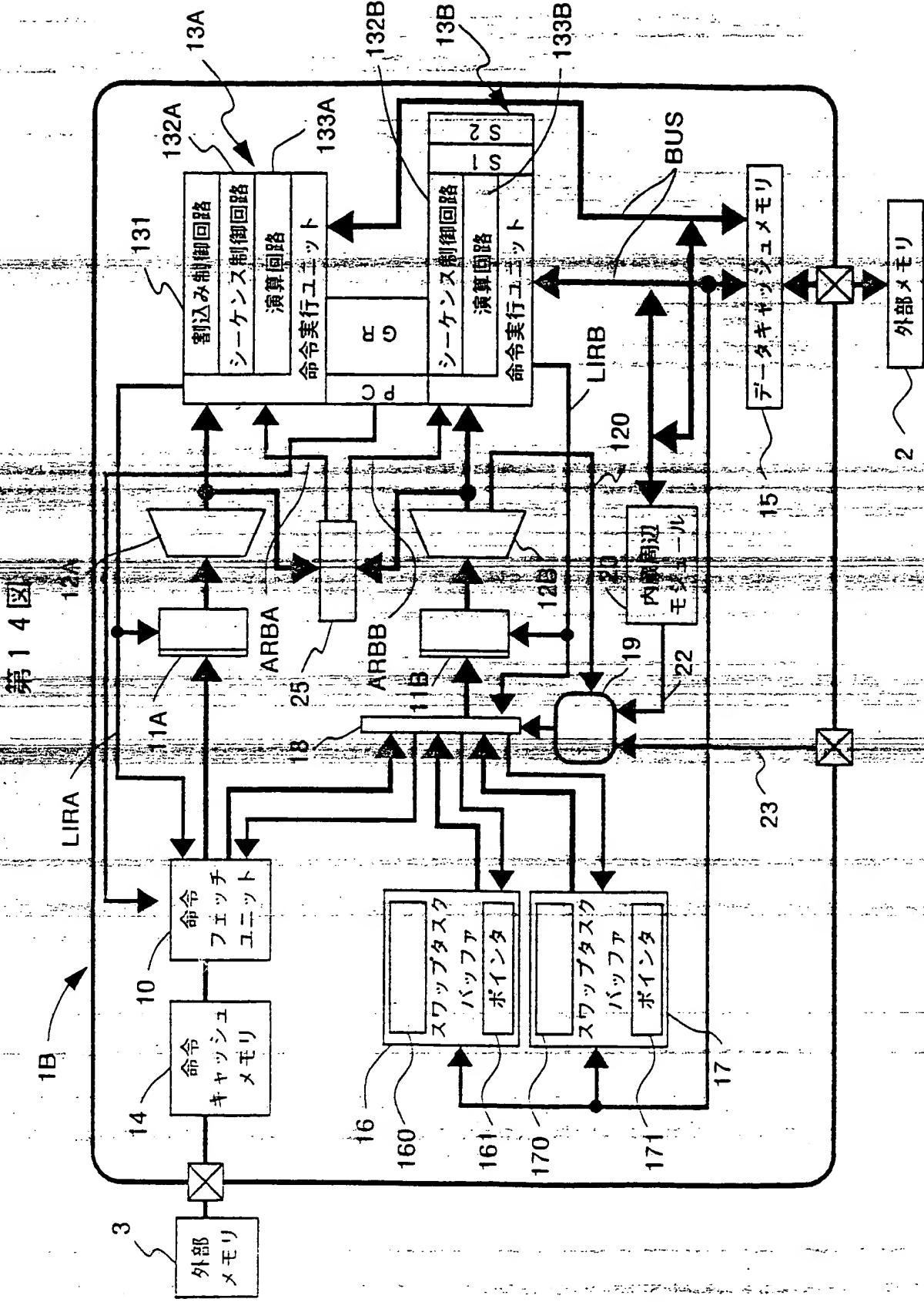


第11図



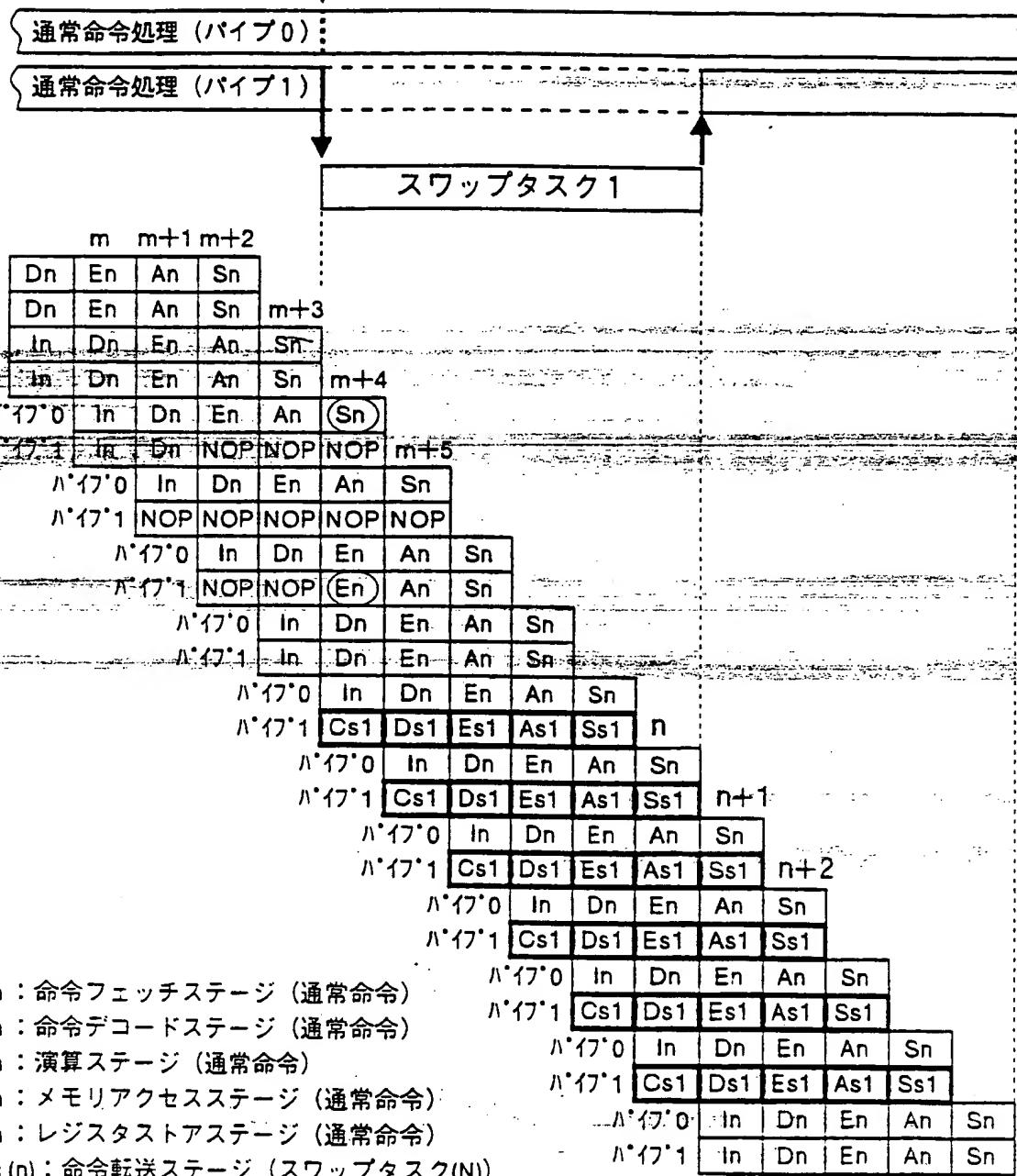
第13図





第15図

スワップタスク1実行要求 スワップタスク1終了



I n : 命令フェッチステージ (通常命令)

D n : 命令デコードステージ (通常命令)

E n : 演算ステージ (通常命令)

A n : メモリアクセスステージ (通常命令)

S n : レジスタストアステージ (通常命令)

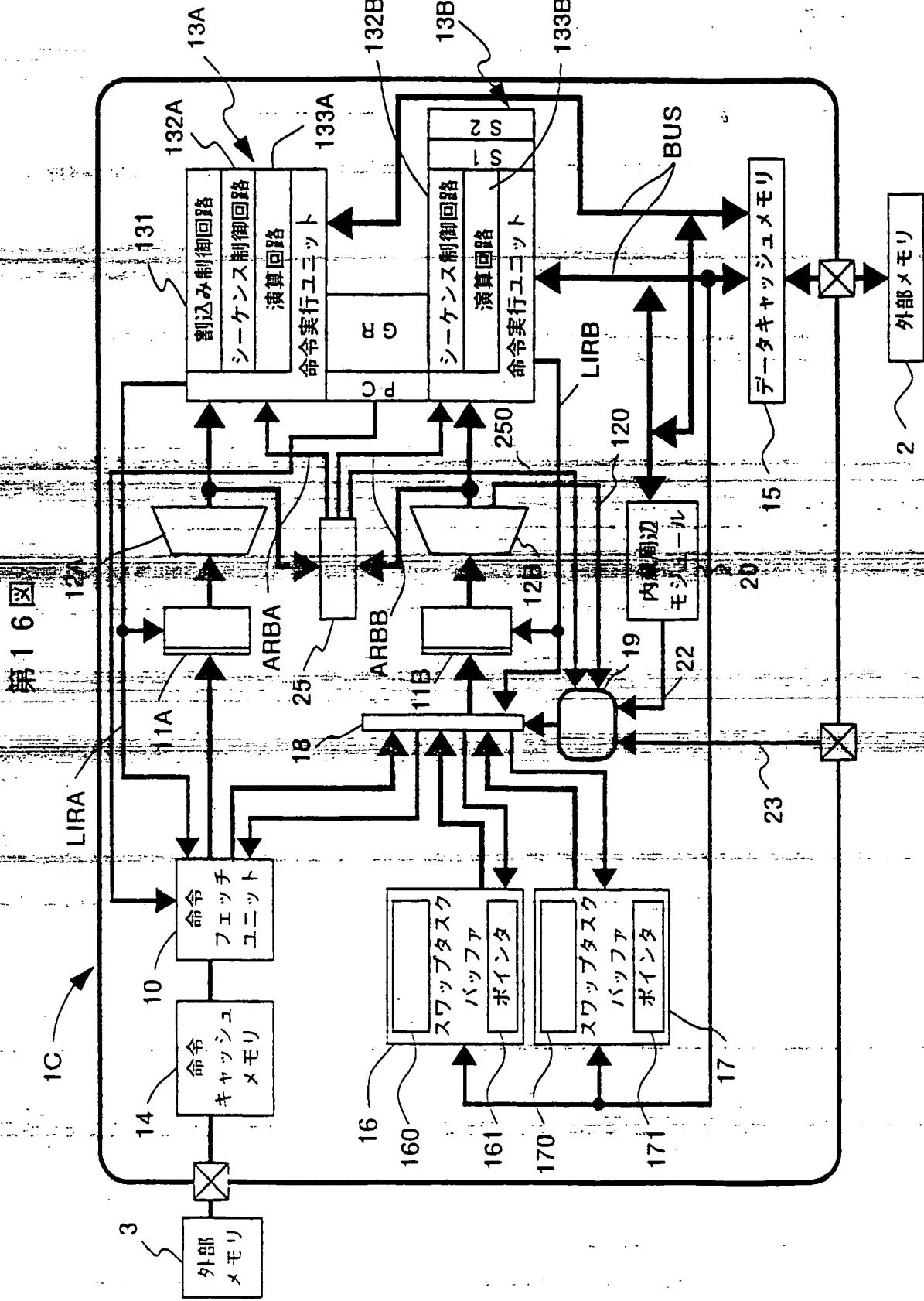
C s(n) : 命令転送ステージ (スワップタスク(N))

D s(n) : 命令デコードステージ (スワップタスク(N))

E s(n) : 演算ステージ (スワップタスク(n))

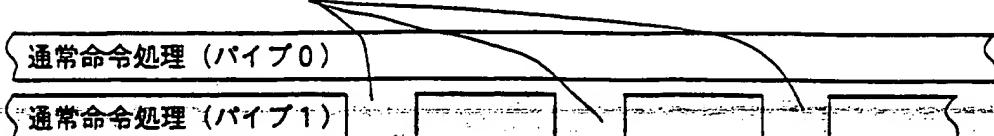
A s(n) : メモリアクセスステージ (スワップタスク(n))

S s(n) : レジスタストアステージ (スワップタスク(n))



第17図

データコンフリクトによる中断



ハ'17'0	Dn	En	An	Sn			
ハ'17'1	Dn	En	An	Sn	m		
ハ'17'0	In	Dn	En	An	Sn		
ハ'17'1	In	Dn	En	An	Sn	m+1	
ハ'17'0	In	Dn	En	An	Sn		
ハ'17'1	In	Dn	En	An	Sn	m+2	
ハ'17'0	In	Dn	En	An	Sn		
ハ'17'1	In	Dn	En	An	Sn	m+3	
ハ'17'0	In	Dn	En	An	Sn		
ハ'17'1	In	Dn	En	An	Sn	m+4	
ハ'17'0	In	Dn	En	An	(Sn)		
ハ'17'1	In	Dn	NOP	NOP	NOP	m+5	
ハ'17'0	In	Dn	En	An	Sn		
ハ'17'1	Cs1	Ds1	Es1	As1	Ss1	m+6	
ハ'17'0	In	Dn	En	An	Sn		
ハ'17'1	In	Dn	(En)	An	Sn	m+7	
ハ'17'0	In	Dn	En	An	(Sn)		
ハ'17'1	In	Dn	NOP	NOP	NOP	m+8	
ハ'17'0	In	Dn	En	An	Sn		
ハ'17'1	Cs1	Ds1	Es1	As1	Ss1	m+9	
ハ'17'0	In	Dn	En	An	Sn		
ハ'17'1	In	Dn	(En)	An	Sn	m+10	
ハ'17'0	In	Dn	En	An	(Sn)		
ハ'17'1	In	Dn	NOP	NOP	NOP	m+11	
ハ'17'0	In	Dn	En	An	Sn		
ハ'17'1	Cs1	Ds1	Es1	As1	Ss1		

In : 命令フェッチステージ (通常命令)

Dn : 命令デコードステージ (通常命令)

En : 演算ステージ (通常命令)

An : メモリアクセスステージ (通常命令)

Sn : レジスタストアステージ (通常命令)

Cs(n) : 命令転送ステージ (スワップタスク(N))

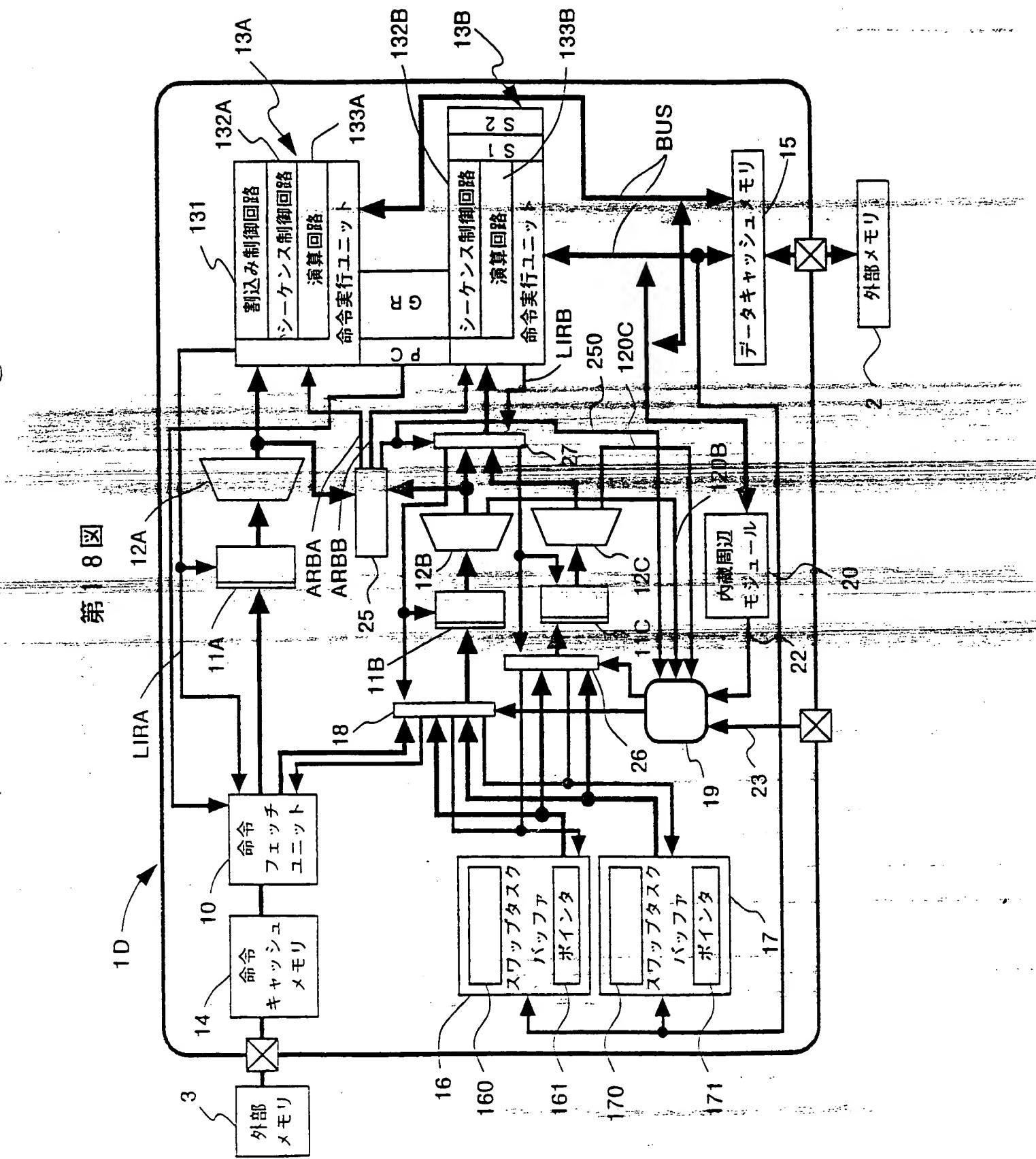
Ds(n) : 命令デコードステージ (スワップタスク(N))

Es(n) : 演算ステージ (スワップタスク(n))

As(n) : メモリアクセスステージ (スワップタスク(n))

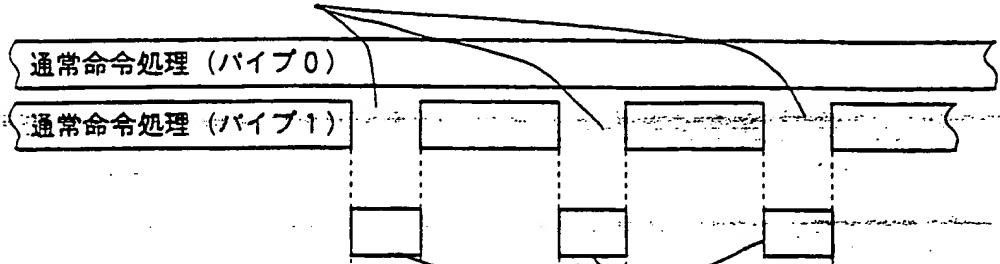
Ss(n) : レジスタストアステージ (スワップタスク(n))

第 8 図



第19図

データコンフリクトによる中断



ハ'17'0 Dn En An Sn

ハ'17'1 Dn En An Sn m

ハ'17'2 In Dn En An Sn

ハ'17'1 In Dn En An Sn m+1

ハ'17'0 In Dn En An Sn

ハ'17'1 In Dn En An Sn m+2

ハ'17'0 In Dn En An Sn

ハ'17'1 In Dn En An Sn m+3

ハ'17'0 In Dn En An Sn

ハ'17'1 In Dn En An Sn m+4

ハ'17'0 In Dn En An Sn (Sn)

ハ'17'1 In Dn NOP NOP NOP m+5

ハ'17'0 In Dn En An Sn

ハ'17'1 Cs1 Ds1 Es1 As1 Ss1 m+6

ハ'17'0 In Dn En An Sn

ハ'17'1 NOP NOP (En) An Sn m+7

ハ'17'0 In Dn En An Sn (Sn)

ハ'17'1 In Dn NOP NOP NOP m+8

ハ'17'0 In Dn En An Sn

ハ'17'1 Cs1 Ds1 Es1 As1 Ss1 m+9

ハ'17'0 In Dn En An Sn

ハ'17'1 NOP NOP (En) An Sn m+10

ハ'17'0 In Dn En An Sn (Sn)

ハ'17'1 In Dn NOP NOP NOP m+11

ハ'17'0 In Dn En An Sn

ハ'17'1 Cs1 Ds1 Es1 As1 Ss1

In : 命令フェッチステージ (通常命令)

Dn : 命令デコードステージ (通常命令)

En : 演算ステージ (通常命令)

An : メモリアクセスステージ (通常命令)

Sn : レジスタストアステージ (通常命令)

Cs(n) : 命令転送ステージ (スワップタスク(N))

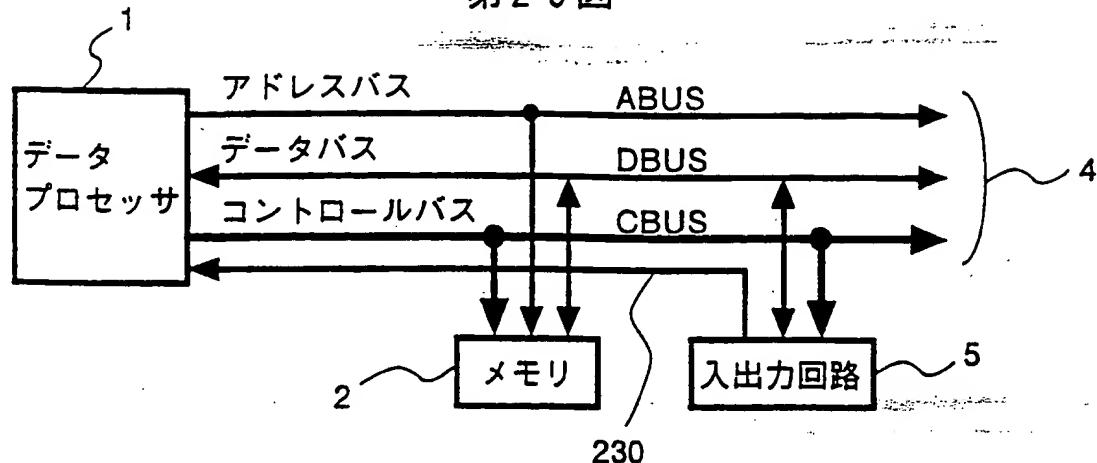
Ds(n) : 命令デコードステージ (スワップタスク(N))

Es(n) : 演算ステージ (スワップタスク(n))

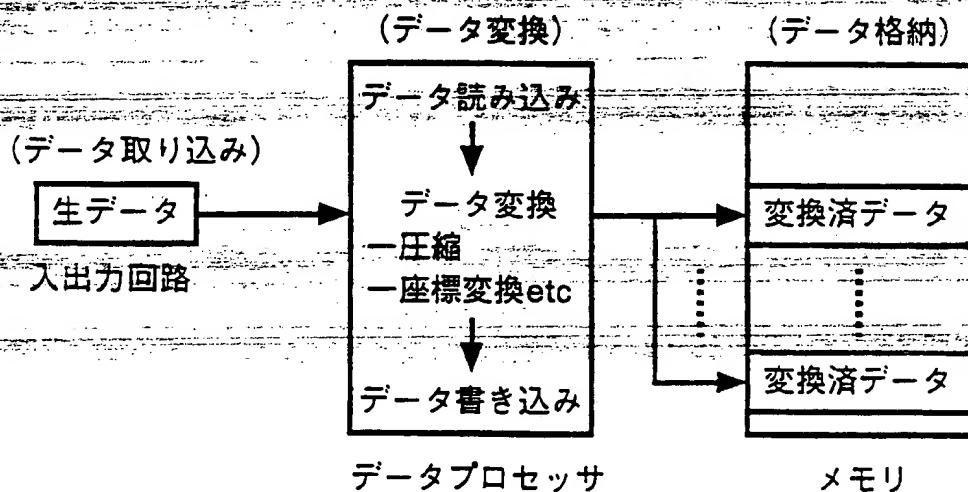
As(n) : メモリアクセスステージ (スワップタスク(n))

Ss(n) : レジスタストアステージ (スワップタスク(n))

第20図



第21図



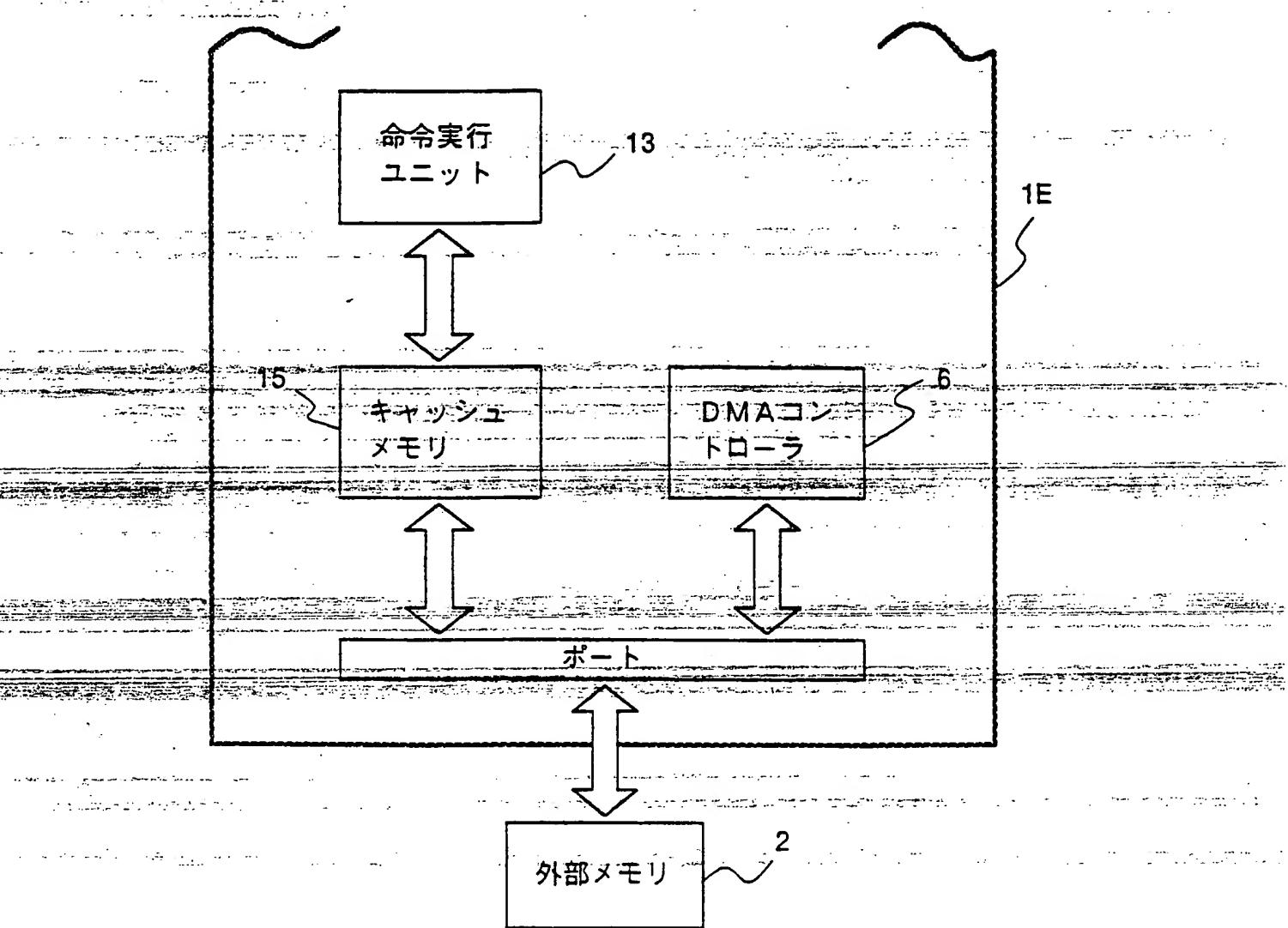
第22図

```

MOV @S1R6, S1R0      ; ポートからデータ読み込み
ADD S1R1, S1R0      ; 読み込んだデータにオフセットを加算
MOV S1R0, @S1R7+    ; 演算した結果をメモリに格納
                      ; 同時にポインタを更新
RET SW               ; 通常命令処理に復帰

```

第23図



A. CLASSIFICATION OF SUBJECT MATTERInt. Cl⁶ G06F9/46

According to International Patent Classification (IPC) or to both national classification and IPC

B. FIELDS SEARCHED

Minimum documentation searched (classification system followed by classification symbols)

Int. Cl⁶ G06F9/46, G06F9/38, G06F12/06

Documentation searched other than minimum documentation to the extent that such documents are included in the fields searched

Jitsuyo Shinan Koho	1926 - 1996
Kokai Jitsuyo Shinan Koho	1971 - 1994
Toroku Jitsuyo Shinan Koho	1994 - 1996

Electronic data base consulted during the international search (name of data base and, where practicable, search terms used)

C. DOCUMENTS CONSIDERED TO BE RELEVANT

Category*	Citation of document, with indication, where appropriate, of the relevant passages	Relevant to claim No.
Y	JP, 02-115958, A (Hitachi, Ltd.), April 27, 1990 (27. 04. 90) (Family: none) Page 3, lower left column, lines 2 to 13	1-11, 13
Y	JP, 04-043434, A (Mitsubishi Electric Corp.), February 13, 1992 (13. 02. 92) (Family: none) Page 2, lower left column, lines 6 to 7	1-11, 13
Y	JP, 08-055033, A (NEC Corp.), February 27, 1996 (27. 02. 96) (Family: none) Columns 4, 20	1-11, 13
Y	JP, 06-044089, A (Matsushita Electric Industrial Co., Ltd.), February 18, 1994 (18. 02. 94) & US, 5546593, A Columns 36, 38, 44, 52	1-11, 13
Y	JP, 48-034448, A (International Business Machines Corp.), May 18, 1973 (18. 05. 73)	1-11, 13

 Further documents are listed in the continuation of Box C. See patent family annex.

- * Special categories of cited documents:
- "A" document defining the general state of the art which is not considered to be of particular relevance
- "E" earlier document but published on or after the international filing date
- "L" document which may throw doubts on priority claim(s) or which is cited to establish the publication date of another citation or other special reason (as specified)
- "O" document referring to an oral disclosure, use, exhibition or other means
- "P" document published prior to the international filing date but later than the priority date claimed

- "T" later document published after the international filing date or priority date and not in conflict with the application but cited to understand the principle or theory underlying the invention
- "X" document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered novel or cannot be considered to involve an inventive step when the document is taken alone
- "Y" document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered to involve an inventive step when the document is combined with one or more other such documents, such combination being obvious to a person skilled in the art
- "&" document member of the same patent family

Date of the actual completion of the international search
November 22, 1996 (22. 11. 96)Date of mailing of the international search report
December 3, 1996 (03. 12. 96)Name and mailing address of the ISA/
Japanese Patent Office
Facsimile No.Authorized officer
Telephone No.

A. 発明の属する分野の分類（国際特許分類（IPC））

Int Cl' : G 06 F 9/46

B. 調査を行った分野

調査を行った最小限資料（国際特許分類（IPC））

Int Cl' : G 06 F 9/46, G 06 F 9/38, G 06 F 12/06

最小限資料以外の資料で調査を行った分野に含まれるもの

日本国実用新案公報 1926-1996

日本国公開実用新案公報 1971-1994

日本国登録実用新案公報 1994-1996

国際調査で使用した電子データベース（データベースの名称、調査に使用した用語）

C. 関連すると認められる文献

引用文献の カテゴリー*	引用文献名 及び一部の箇所が関連するときは、その関連する箇所の表示	関連する 請求の範囲の番号
	JP, 02-115958, A (株式会社日立製作所) 27. 4月. 1990 (27. 04. 90) (ファミリなし) 第3頁左下欄第2~13行	1~11, 13
Y	JP, 04-043434, A (三益電機株式会社) 13. 2月. 1992 (13. 02. 92) (ファミリなし) 第2頁左下欄第6~7行	1~11, 13
Y	JP, 08-055033, A (日本電気株式会社) 27. 2月. 1996 (27. 02. 96) (ファミリなし) 明細書第4コラム、第20コラム	1~11, 13

 C欄の続きにも文献が列挙されている。 パテントファミリーに関する別紙を参照。

* 引用文献のカテゴリー

- 「A」特に関連のある文献ではなく、一般的技術水準を示すもの
- 「E」先行文献ではあるが、国際出願日以後に公表されたもの
- 「L」優先権主張に疑義を提起する文献又は他の文献の発行日若しくは他の特別な理由を確立するために引用する文献（理由を付す）
- 「O」口頭による開示、使用、展示等に言及する文献
- 「P」国際出願日前で、かつ優先権の主張の基礎となる出願

の日の後に公表された文献

- 「T」国際出願日又は優先日後に公表された文献であって出願と矛盾するものではなく、発明の原理又は理論の理解のために引用するもの
- 「X」特に関連のある文献であって、当該文献のみで発明の新規性又は進歩性がないと考えられるもの
- 「Y」特に関連のある文献であって、当該文献と他の1以上の文献との、当業者にとって自明である組合せによって進歩性がないと考えられるもの
- 「&」同一パテントファミリー文献

国際調査を完了した日

22. 11. 96

国際調査報告の発送日

03.12.96

国際調査機関の名称及びあて先

日本国特許庁 (ISA/JP)

郵便番号100

東京都千代田区霞が関三丁目4番3号

特許庁審査官（権限のある職員）

5B 9189



久保 光宏

電話番号 03-3581-1101 内線

**This Page is Inserted by IFW Indexing and Scanning
Operations and is not part of the Official Record**

BEST AVAILABLE IMAGES

Defective images within this document are accurate representations of the original documents submitted by the applicant.

Defects in the images include but are not limited to the items checked:

- BLACK BORDERS**
- IMAGE CUT OFF AT TOP, BOTTOM OR SIDES**
- FADED TEXT OR DRAWING**
- BLURRED OR ILLEGIBLE TEXT OR DRAWING**
- SKEWED/SLANTED IMAGES**
- COLOR OR BLACK AND WHITE PHOTOGRAPHS**
- GRAY SCALE DOCUMENTS**
- LINES OR MARKS ON ORIGINAL DOCUMENT**
- REFERENCE(S) OR EXHIBIT(S) SUBMITTED ARE POOR QUALITY**
- OTHER: _____**

IMAGES ARE BEST AVAILABLE COPY.

As rescanning these documents will not correct the image problems checked, please do not report these problems to the IFW Image Problem Mailbox.